

REGLAMENTO DE FUTBOL INFANTIL 2025

Reglamento

1. La inscripción de jugadores deberá efectuarse en fichas que proveerá el club.
2. Las divisiones estarán determinadas de la siguiente manera:
 - Categorías Varones
 - Sala de 4 (Turno mañana)
 - Sala de 5 (Turno Mañana)
 - Primer Grado (Turno Mañana)
 - Segundo Grado (Turno Mañana)
 - Tercer Grado (Turno Mañana)
 - Cuarto Grado (Turno Mañana)
 - Quinto Grado (Turno Mañana)
 - Sexto Grado (Turno Mañana)
 - 1er año (Pcia)/7mo CABA (Tur. Tarde)
 - 2do año Pcia.)y 3ro CABA (Turno Tarde)

Categorías Mujeres

- 1er grado (Turno Tarde)
- 2do grado (Turno Tarde)
- 3ro grado (Turno Tarde)
- 4to grado (Turno Tarde)
- 5to grado (Turno Tarde)
- 6to grado (Turno Tarde)
- 1er año ESB (Pcia)/7mo CABA (Turno Tarde)
- 2do año ESB y 3ro ESB (Pcia) /1ro y 2do CABA (Turno Tarde)

Aclaración: en caso de necesidad, de acuerdo con la cantidad de equipos inscriptos se podrán agrupar algunas divisiones. Esto significa, que podrán alternar partidos con equipos de una categoría inmediata, superior o inferior.

DURACIÓN Del JUEGO: Los juegos tendrán una duración de dos periodos iguales a (20) minutos. Recuerden que juegan dos partidos y excepcionalmente tres.

3. **VESTIMENTA:** Los jugadores de cada equipo deberán distinguirse con una remera uniforme. El arquero tendrá una distinta para su función. Asimismo, es obligatorio el uso de canilleras y está expresamente prohibido el uso de botines con tapones de aluminio.

Deberán tener para la alternativa de jugar cancha de hockey de pasto sintético, el Par de zapatillas listo, se comunicará en fixture.

4. **EQUIPOS:** La cantidad de jugadores en cancha será 7jugadores de campo más el arquero, con 5 suplentes, total por equipo 13 jugadores.

Está permitido realizar cambios ilimitados de suplentes. Los cambios deberán realizarse en el medio del campo cuando la pelota no esté en juego.

5. **REGLAS DE JUEGO:**

GOL: vale de todos lados.

Arquero: puede agarrar la pelota solamente en el área de penal por un tiro, pero no por un pase de su compañero. (Esto último exento para S4, S5, 1er, 2do, 3er.).

Saque Lateral: al salir la pelota del campo de juego, el jugador del equipo contrario la introducirá con ambas manos por encima de la cabeza. Los penales se ejecutarán a 7 metros de la línea de gol.

Saque de arco: el arquero o cualquier jugador puede ubicar la pelota en cualquier ubicación dentro del área de penal y sacar desde el piso.

Tiros libres, Todas las infracciones resultan en un tiro libre directo.
Offside: se juega sin offside.

6. Fechas Programadas

- **Sábado 1, 8, 15 y 29 de noviembre.**
- **Fecha Suplente: Domingo 30 de noviembre.**

7. REGLAS ACTITUDINALES PARA LOS NIÑOS:

Juega para divertirte.

Respetar las leyes del juego.

Respetar los fallos.

Controla tu carácter.

Juega en equipo.

No simules faltas o dolores cayendo al piso.

Recuerda que el objetivo del juego es aprender disfrutando, crecer en el juego de equipo cooperando con tus compañeros, oponentes y árbitros.

Saluda inmediatamente después del final al árbitro y al equipo contrario.

8. REGLAS ACTITUDINALES PARA PADRES, ENCARGADOS:

Los encargados son los primeros colaboradores de árbitro.

Los padres son los primeros colaboradores del encargado

Anime a su hijo para que juegue por diversión.

Maneje un lenguaje acorde hacia todos los chicos y el árbitro.

Aplauda, reconoce las jugadas de su equipo y la del contrario.

Respete al rival.

No rete a un chico por equivocaciones durante el partido.

Respete las decisiones del árbitro

Saluden inmediatamente después del final al árbitro y al equipo contrario

Haga una foto de fixture el viernes a la tarde/ noche.

En 200 equipos siempre hay alguna novedad de último momento, y ha sido nuestra característica solucionar esa dificultad que provoca que un equipo avise que se le complica la asistencia. Y como juegan dos y hasta 3 partidos efecto domino se hacen cambios. (((Deben refrescar la página para que se visualicen esas modificaciones.)))

Presentarse 15 minutos antes del inicio del primer partido para ultimar detalles y entrar en calor.

Estimule al equipo, hacia el juego Limpio.

9. Todos los encargados de equipo deberán conocer el código de convivencia del BACRC.

Deberán velar por el respeto del mismo, por parte del grupo acompañante y familia del equipo.

10. Los árbitros de BA, no usarán tarjeta amarilla, ni colorada, en el caso de expulsión, se le pedirá al propio entrenador que saque al jugador en falta. (para que reflexione)

11. Si el que incurriera en falta, fuera un adulto (por ejemplo, exabrupto verbal, hacia el árbitro, o hacia los chicos, será citado a la mesa de control) Se le pedirá que se retire.

12. Si un equipo reincide, en malos comportamientos, se elevará informe al comité de disciplina del club, (pudiendo quedar suspendido y/o expulsado del torneo)

13. Recordamos tener presente, que los chicos en esta etapa de formación son sordos a los consejos y muy videntes a los ejemplos.

14. Reprogramaciones, si los pedidos no fueron hechos en planilla de inscripción, no se hará lugar a solicitudes de último momento.
15. Toda situación no contemplada en dicho reglamento quedará a criterio de los responsables del evento y comisión de disciplina.

La comunicación en caso de suspensión se hará x Instagram y/o por la página del torneo.

IMPORTANTE: LA ORGANIZACIÓN DEL TORNEO PODRÁ HACER MODIFICACIONES EN CASO DE SER NECESARIOS, EJEMPLO: CAMBIOS DE HORARIOS, ***SUSPENSIONES,***
REPROGRAMACIONES DE PARTIDOS.